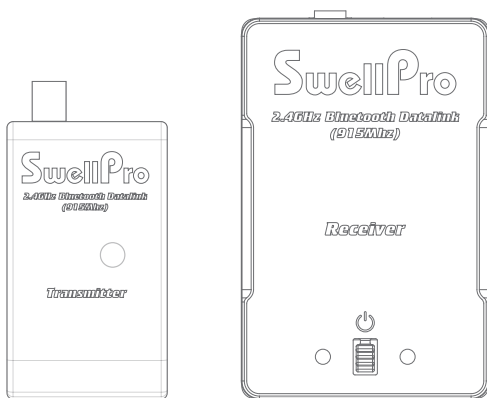


SPLASH DRONE 3/3+

Manual de Usuario Módulo *GroundStation*

- Enlace Bluetooth -

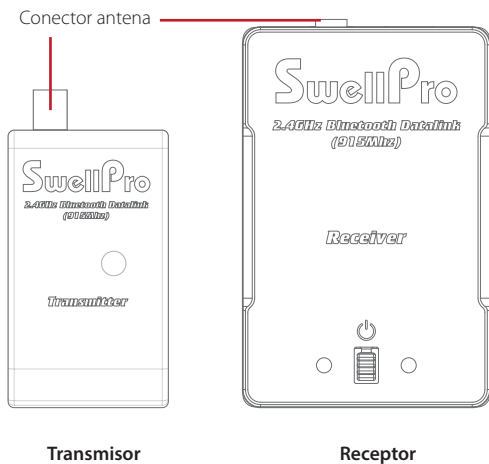
v.1.0ES



Contenidos

Esquema	02
Instrucciones de instalación	03
¿Cómo usar la Aplicación?	06

Esquema



Instrucciones de Instalación

Módulo GroundStation de SwellPro

El Módulo GroundStation está formado por dos componentes. Un **Transmisor** independiente que se instala en el cuerpo del dron y un **Receptor Bluetooth** (*Receiver* o estación de tierra) que el piloto debe mantener cerca cuando utiliza la APP o la función *Beacon* de ubicación.

El módulo de radio se comunica directamente con el controlador de vuelo. Siga estos pasos para instalar el módulo de radio del transmisor dentro del cuerpo del SplashDrone 3 o SplashDrone 3+.

1. Sitúe la parte frontal del SplashDrone hacia usted, de modo que la flecha de avance le apunte.

2. Hay un cable de conexión para el módulo de radio del transmisor ya preparado dentro del dron en el lado izquierdo delantero. Es un cable corto de 4 hilos con un pequeño conector blanco y el extremo suelto.

Si el conector está metido debajo de la placa principal del dron, sepárelo con mucho cuidado, teniendo cuidado de solo tirar del extremo suelto para liberarlo suavemente de debajo de la placa. Ver foto >>



3. El conector blanco debe estar orientado correctamente antes de insertarlo en el Transmisor. Tenga mucho cuidado de no tirar del cable.

4. Oriente el cable de manera que desde la parte frontal del transmisor los cables estén en el siguiente orden: ROJO / NEGRO / VERDE / AMARILLO.

5. Conecte con cuidado el enchufe en el módulo del transmisor y asegúrese de que esté completamente insertado y de que el enchufe esté al ras con el cuerpo del transmisor.

6. Encienda el SplashDrone (conectando la batería) y asegúrese de que las luces, en el centro del Transmisor, estén parpadeando en rojo y verde. Ver Foto >>

7. Apague el dron una vez que haya terminado esta prueba.

8. Si el Transmisor no se enciende, verifique todas las conexiones nuevamente antes de continuar.



9. Retire el respaldo adhesivo que se encuentra en la parte posterior del Transmisor.

10. Coloque cuidadosamente el Transmisor en el techo interior del dron, sobre el controlador de vuelo S3, en el lado izquierdo, como se muestra en la foto (abajo).

La antena larga se puede doblar suavemente de modo que quede sobre el dron y hacia el brazo derecho.



11. Presione el Transmisor firmemente sobre el techo del dron para asegurarse de que el adhesivo quede correctamente adherido.
12. Encienda el dron de nuevo.
13. Encienda el Receptor Bluetooth manteniendo presionado el pequeño botón central.
14. Si hay la conexión ha tenido éxito entre el Receptor y el Transmisor, la luz en el medio del Receptor parpadeará momentáneamente y luego se iluminará en verde con un parpadeo rojo ocasional debajo del verde. (Ver foto -abajo-)



15. Ahora puede usar la aplicación **SwellPro FLY** disponible en Google Play y Apple AppStore.

Esta aplicación le permite volar a un punto determinado autónomamente, rodear puntos de interés y también proporciona datos de ubicación en tiempo real del dron.

¿Cómo utilizar la aplicación?

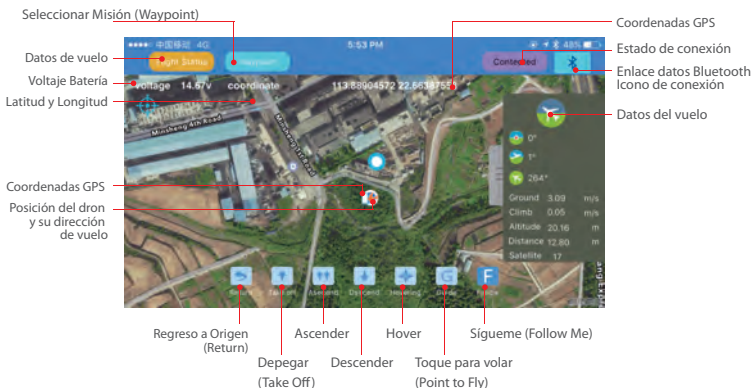
1. Descargue la aplicación **Swellpro Fly** en su iPhone.

O descargue el APK desde www.eswellpro.com/manuales-y-descargas/ para su teléfono Android.

2. Encienda el Receptor Bluetooth, active el GPS y Bluetooth en su teléfono inteligente.

Busque el enlace Bluetooth correspondiente (por ejemplo: UAV-2 ...) y conéctelo (Nota: cuando el bluetooth está conectado, la luz azul en el Receptor de Bluetooth dejará de parpadear).

3. Ejecute la APP "Swellpro Fly", haga clic en el icono de Bluetooth para vincular el dispositivo (UAV ..). Cuando se vincule, verá los parámetros del dron en la pantalla, por ejemplo, voltaje de la batería, coordenadas GPS, altura, distancia, señal GPS, etc.



4. Una vez que tenga un mínimo de 9 satélites GPS, puede desbloquear el dron y comenzar a volar con el Control Remoto, o usar la aplicación para desbloquear los motores y comenzar a volar.



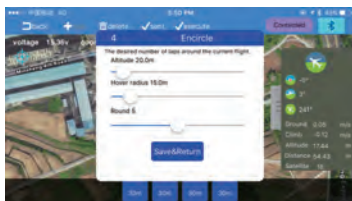
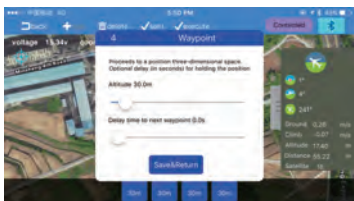
5. La aplicación le permite comenzar a volar el dron, aterrizar, ascender, flotar, regresar a casa, configurar la trayectoria de vuelo, función sígueme y misión.

6. Función Misión (Waypoint):

a) Haga clic en "+", haga clic en el mapa para establecer el punto de vuelo, verá todos los puntos de vuelo seleccionados en la parte inferior de la pantalla. Puede borrarlos.



b) Haga clic debajo del punto de vuelo, puede elegir la altura, el tiempo de desplazamiento y otras opciones. Guarde y haga clic en "Ejecutar", el dron comenzará a volar de acuerdo con la ruta establecida.



7. Función Sígueme (Follow Me):

El objetivo (a seguir) debe llevar el enlace de datos Bluetooth y el teléfono inteligente (conectado), el dron reconoce las coordenadas GPS del teléfono inteligente.

Presiona el botón "Sígueme" (Follow Me) y el dron comenzará a seguirte.



8. Toque para volar (Point-to-Fly):

Haga clic en el botón "Point-to-Fly", y luego haga clic en el punto objetivo en el mapa, el dron comenzará a volar hacia el punto establecido.



Notas:

1. El control de la aplicación debe tener un buen entorno de comunicación inalámbrica; si ve que el dron no responde a sus instrucciones, podría estar sujeto a interferencias, inténtelo de nuevo.
2. Si el dron no responde continuamente a los comandos de su APLICACIÓN, use el Control Remoto para operar el dron. Simplemente cambie el interruptor de modo de vuelo para una sola operación, el Control Remoto asumirá el control del dron.
3. El enlace Receptor Bluetooth está emparejado con el Transmisor a bordo del dron. Normalmente, no se vinculará a otros drones. Cuando vea que muchos drones o unidades de enlace de datos Bluetooth funcionan en el mismo lugar, asegúrese de realizar el enlace con el dron correcto.



www.swellpro.com

eSwellPro
www.eswellpro.com

SPLASH DRONE

Módulo GroundStation
(Enlace Bluetooth)
v.1.0ES 2018.12